

Resellervertrag

zwischen

Firma: _____

Anschrift: _____

Ansprechpartner: _____

Telefon: _____

Fax: _____

- Nachfolgend Reseller genannt -

und

Firma: TekLab
Inh. Christian Frankenstein

Anschrift: Groote Wischen 33
21147 Hamburg

Telefon: 0180 - 53555246
(0,14 €/Min. a. d. deutschen Festnetz; maximal 0,42 €/Min. a. d. Mobilfunknetzen.)

Fax: 0381 - 779971007

- Nachfolgend Anbieter genannt -

§ 1 Preise des Anbieters

1. Der Anbieter bietet ein Resellerprogramm für seine Software TekBASE an. Die Preise sind nachfolgend noch einmal aufgeführt.
2. Der Anbieter behält sich das Recht vor die Preise je nach Marktlage anzupassen. Diese treten spätestens 6 Monate nach Bekanntgabe in Kraft.
3. Die sogenannten Kaufversionen beinhalten ein Jahr lang kostenlose Updates. Die Updategebühren betragen nach Ablauf des Jahres 10% des Kaufpreises. Die Freischaltung der Updates erfolgt durch den Reseller.

Privat Lizenzen	
TekGWI Modul – Gameserver	Mietversion
Begrenzung 10	1,50 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 20	2,80 EUR inkl. MwSt.
Tek SWI Modul – Streamserver	Mietversion
Begrenzung 10	1,50 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 20	2,80 EUR inkl. MwSt.
TekVWI Modul – Voiceserver	Mietversion
Begrenzung 10	0,50 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 20	1,00 EUR inkl. MwSt.

Privat Lizenzen	
TekGWI Modul – Gameserver	Kaufversion
Begrenzung 10	30,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 20	60,00 EUR inkl. MwSt.
Tek SWI Modul – Streamserver	Kaufversion
Begrenzung 10	30,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 20	60,00 EUR inkl. MwSt.
TekVWI Modul – Voiceserver	Kaufversion
Begrenzung 10	6,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 20	13,00 EUR inkl. MwSt.

Die Begrenzung gibt an, wie viele Gameserver, Rootserver, Streamserver und Voiceserver mit der Lizenz verwaltet werden können. Die Preise der Mietversionen verstehen sich monatlich.

Gewerbliche Lizenzen

TekBILL Modul – Rechnungs- und Mahnsystem	Mietversion
Aktiviert	6,00 EUR inkl. MwSt.

TekCMS Modul – Content Management System	Mietversion
Aktiviert	6,00 EUR inkl. MwSt.

TekSHOP Modul – Shopsystem TekCMS Erweiterung	Mietversion
Aktiviert	6,00 EUR inkl. MwSt.

TekGWI Modul – Gameserver	Mietversion
Begrenzung 50	9,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	16,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	24,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	34,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	40,00 EUR inkl. MwSt.

TekRWI Modul – Kunden Rootserver	Mietversion
Begrenzung 50	9,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	16,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	24,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	34,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	40,00 EUR inkl. MwSt.

Tek SWI Modul – Streamserver	Mietversion
Begrenzung 50	9,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	16,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	24,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	34,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	40,00 EUR inkl. MwSt.

TekVWI Modul – Voiceserver	Mietversion
Begrenzung 50	3,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	6,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	14,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	24,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	30,00 EUR inkl. MwSt.

Die Begrenzung gibt an, wie viele Gameserver, Rootserver, Streamserver und Voiceserver mit der Lizenz verwaltet werden können. Die Preise der Mietversionen verstehen sich monatlich.

Gewerbliche Lizenzen

TekBILL Modul – Rechnungs- und Mahnsystem	Kaufversion
Aktiviert	114,00 EUR inkl. MwSt.

TekCMS Modul – Content Management System	Kaufversion
Aktiviert	74,00 EUR inkl. MwSt.

TekSHOP Modul – Shopsystem TekCMS Erweiterung	Kaufversion
Aktiviert	114,00 EUR inkl. MwSt.

TekGWI Modul – Gameserver	Kaufversion
Begrenzung 20	74,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 50	164,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	254,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	334,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	414,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	494,00 EUR inkl. MwSt.

TekRWI Modul – Kunden Rootserver	Kaufversion
Begrenzung 20	74,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 50	164,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	254,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	334,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	414,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	494,00 EUR inkl. MwSt.

Tek SWI Modul – Streamserver	Kaufversion
Begrenzung 20	74,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 50	164,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	254,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	334,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	414,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	494,00 EUR inkl. MwSt.

TekVWI Modul – Voiceserver	Kaufversion
Begrenzung 20	30,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 50	64,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 100	114,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 200	204,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung 500	294,00 EUR inkl. MwSt.
Begrenzung unbegrenzt	384,00 EUR inkl. MwSt.

Die Begrenzung gibt an, wie viele Gameserver, Rootserver, Streamserver und Voiceserver mit der Lizenz verwaltet werden können.

§ 2 Leistungen des Resellers

1. Der Reseller ist für seine Kunden bei Fragen und Problemen der Ansprechpartner. Sollte dies nicht gewünscht sein, so kann unter § 3 Punkt 3 genanntes vereinbart werden.
2. Der Reseller erklärt sich bereit, aktiv bei der Vermarktung der Software Produkte des Anbieters mitzuwirken. Dies kann zum Beispiel durch einen Newsletter geschehen oder durch News und Links auf seinen Webseiten.

§ 3 Leistungen des Anbieters

1. Der Anbieter stellt dem Reseller das Reseller Installskript, die TekBASE Version sowie den Kundenbereich zur Verwaltung der Lizenzen bereit. Updates der Software sind in den unter §1 genannten Preisen bei Mietversionen inklusive.
2. Mittels einer API können bei einem Hosting auf den Servern des Resellers bzw. auch des Anbieters (Siehe Punkt 4) die TekBASE Lizenzen automatisch installiert, freigeschaltet und gelöscht werden.
3. Für den Reseller stehen vier Vertriebsmöglichkeiten bereit.

Automatische Installation – Eigener Webserver

Der Reseller stellt hier einen Webserver zur Verfügung der für das TekBASE Hosting verwendet wird.

Automatische Installation – Webserver des Anbieters

Der Anbieter stellt dem Reseller seine Webserver zur Verfügung. Der Reseller benötigt somit keine weitere Hardware und kann die Ressourcen des Anbieters für die Reseller Lizenzen unbegrenzt nutzen.

Manuelle Installation

Der Reseller benötigt keine eigene Hardware und verkauft lediglich die TekBASE Lizenzen, diese können vom Kunden oder Reseller auf den Rootservern des Kunden installiert werden.

Server Images

Diese Variante richtet sich an Server Hoster, welche direkten Zugriff auf die Installationsroutinen ihrer Server haben. Verfügbar ab 1. Quartal 2011

4. Soll der Support der Kunde über den Anbieter erfolgen, so erhebt dieser eine monatliche Service Pauschale. In diesen Preis ist der Imageserver des Anbieters einbegriffen.

19,00 EUR inkl. MwSt. bei unter 50 Lizenzen
49,00 EUR inkl. MwSt. bei unter 100 Lizenzen
89,00 EUR inkl. MwSt. bei über 100 Lizenzen

5. Verfügt der Reseller über keine eigene Hardware und möchte das Hosting über den Anbieter laufen lassen (Siehe Punkt 2 – Webserver des Anbieters), so berechnet dieser eine Pauschale von monatlich 19,00 EUR. Die Ressourcen des Anbieters können für die Reseller Lizenzen unbegrenzt genutzt werden.

§ 4 Zahlungsweise und Guthaben

1. Der Reseller kann über den TekLab Kundenbereich jederzeit sein Guthaben aufladen. Neue Lizenzen können jedoch nur bei ausreichendem Guthaben erstellt werden.
2. Die weiteren Mietlizenzen werden monatlich abgerechnet. Sollte hierbei das Guthaben des Resellers aufgebraucht werden, so hat der Reseller 7 Tage ab Rechnungseingang um den Negativstand auszugleichen. Andernfalls behält sich der Anbieter vor, die nicht bezahlten Lizenzen zu sperren.
3. Die eventuell durch § 3 Punkt 3 und 4 anfallenden Kosten werden dem Reseller gesondert in Rechnung gestellt. Hierbei wird das Guthaben des Resellers im TekLab Kundenbereich nur auf Ausdrücklichem Wunsch des Resellers belastet. Andernfalls sind die offenen Beträge innerhalb von 7 Tagen nach Rechnungseingang zu begleichen.
4. Sollten Lizenzen falsch erstellt und daher gelöscht werden, so erstattet der Anbieter den für die Erstellung berechneten Betrag zurück. Dies kann nur innerhalb der ersten drei Tage nach Erstellung der Lizenz geschehen.
5. Wenn die Begrenzungen einer Mietversion 15 Tage vor Ablauf der Mietperiode erhöht oder verringert wird, so wird dem Reseller die Differenz zum aktuellem Betrag erstattet bzw. abgezogen. Andernfalls wird das Guthaben des Resellers mit dem neuen Betrag belastet. Der Beginn der Mietperiode wird dann auf das aktuelle Datum gesetzt.
6. Die Begrenzung einer Kaufversion kann vom Reseller jederzeit erhöht werden. Der Differenzbetrag wird vom Guthabekonto abgezogen. Wenn der Reseller die Begrenzungen einer Kaufversion innerhalb von 7 Tagen nach Kauf verringert, so wird dem Reseller die Differenz erstattet. Nach Ablauf der 7 Tage gilt der Kauf als Final und kann nicht mehr geändert werden.
8. Guthaben unter 15,00 EUR wird aufgrund des Bearbeitungsaufwands nicht zurückerstattet.

§ 5 Vertragslaufzeit und Kündigung

1. Der Reseller kann angelegte Lizenzen jederzeit selbständig löschen. Diese sind dann nach Ablauf des bereits bezahlten Nutzungszeitraumes automatisch gekündigt.
2. Sollte innerhalb von zwei Tagen, nach dem Erstellen einer TekBASE Lizenz diese aus jedwelchen Gründen gelöscht werden, so wird der Betrag für diese Lizenz dem Guthaben des Resellers gutgeschrieben.
3. Der Reseller kann den Vertrag mit dem Anbieter jederzeit schriftlich, zum Ende des aktuellen Abrechnungszeitraums, kündigen.
4. Sollte der Reseller nach 9 Monaten weniger als 5 Lizenzen verwalten, so kann der Anbieter den Vertrag jederzeit mit einer Frist von 2 Monaten kündigen.

§ 6 Sonstiges

1. Nebenreden und Änderungen des Vertrages bedürfen zu ihrer Wirksamkeit der Schriftform. Dieses Formerfordernis kann weder mündlich noch stillschweigend aufgehoben oder außer Kraft gesetzt werden. Die etwaige Unwirksamkeit einzelner Vertragsbestimmungen berührt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht.

2. Sollten einige Bestimmungen dieses Vertrages und/oder die Änderungen bzw. Ergänzungen unwirksam sein, so wird im Übrigen die Wirksamkeit des Vertrages nicht berührt. Die unwirksame Bestimmung wird in diesem Fall durch eine wirksame ersetzt, die dem wirtschaftlich Gewollten am nächsten kommt. Gleiches gilt für eventuelle Lücken dieser Vereinbarung.

3. Erfüllungsort dieses Vertrages ist der Sitz des Anbieters; Hamburg.

4. Es gilt für diesen Vertrag deutsches Recht.

Ort, Datum

Ort, Datum

Unterschrift Anbieter

Unterschrift Reseller